

TEXTE D'APPLICATION

Approuvé par la Commission Exécutive de World Archery

le 14 décembre 2014

Mise en vigueur le 1 avril 2015

Livre 4, chapitre 24, article 24.9

Pendant les demi-finales, les arbitres qui accompagnent les pelotons doivent annoncer oralement le début et la fin des tirs ("allez-y", "tirez"... pour le début "stop", "fin"... lorsque le temps est écoulé).

- Pour les épreuves de tir en campagne et de tir 3D, ils doivent montrer un carton jaune pour indiquer quand il reste 30 secondes sur les deux (2) minutes.
- Aucun tir ne sera autorisé une fois le temps limite écoulé.
- Si un athlète tire une flèche après que l'arbitre ait arrêté le tir, il (ou son équipe) perdra la valeur de la flèche ayant le plus haut score de la cible.
- Pour les duels individuels, les deux athlètes tireront simultanément.
- Pour les épreuves par équipe, les équipes tireront l'une après l'autre, l'équipe avec le score le plus élevé choisira celle qui tirera en premier. Pour la cible suivante et celles d'après, l'équipe avec le score le plus bas tirera en premier. En cas d'égalité, l'équipe qui aura tiré en premier sur la cible 1 tirera en premier.